



Ayuntamiento de  
**Guadalupe**  
2021-2024



Secretaría de Desarrollo  
Urbano, Ecología y  
Medio Ambiente

Familia  
**2024**  
de la Juventud

	<b>No.9417</b>		
FECHA DE INGRESO	12	3	2024
	DIA	MES	AÑO

**DESARROLLO URBANO ECOLOGIA Y  
MEDIO AMBIENTE**

LICENCIA PARA \_\_\_\_\_ LICENCIA DE CONSTRUCCION  
(OBRA NUEVA, AMPLIACIÓN, MODIFICACIÓN, REPARACIÓN, REGULARIZACIÓN)

DEL 12 DE MARZO DE 2024 AL 12 DE ABRIL DE 2024 DE (30 DIAS)  
DIA MES AÑO DIA MES AÑO TOTAL DE DIAS

**UBICACIÓN**

CALLE \_\_\_\_\_  
CLAVE \_\_\_\_\_ 7 OFICIAL

**PROPIETARIO**

NOMBRE HUGO DE JESUS MALDONADO ORTIZ  
DOMICILIO \_\_\_\_\_  
COLONIA \_\_\_\_\_  
R. F. C. \_\_\_\_\_

**DATOS DEL PERITO**

NOMBRE \_\_\_\_\_  
DOMICILIO \_\_\_\_\_  
Nº DE REG. \_\_\_\_\_  
R. F. C. DE D. R. O. \_\_\_\_\_  
TEL. \_\_\_\_\_

**DESCRIPCION DE LA OBRA**

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
NO SE PERMITE CONSTRUCCIÓN SOBRE MARQUESINA, FUERA DE ALINEAMIENTO  
NI MODIFICACION EN BANQUETA SIN AUTORIZACION DE ESTA SECRETARIA.

**DOCUMENTACIÓN**

DE TRAMITE		TÉCNICOS	
ESCRITURAS	X	PLANOS ARQUITECTONICOS	
COMPROBANTE DE ALINEAMIENTO		PLANOS ESTRUCTURALES	
PAGO IMPUESTO PREDIAL	X	MEMORIA DE CALCULO	
LICENCIA ANTERIOR	X	DETALLES ESPECIALES	
CONSTANCIA		CROQUIS	

DIRECTOR RESPONSABLE DE OBRA

**ANTECEDENTES**

Nº LIC. ANTERIOR 1190  
FECHA 17/05/2019

SUP. DE TERRENO \_\_\_\_\_  
SUP. CONSTRUIDA \_\_\_\_\_  
CUBIERTA POR AMPL. \_\_\_\_\_  
ESTACIONAMIENTO \_\_\_\_\_  
NO CONSTRUIDA \_\_\_\_\_

**TIENE PERMISO PARA**

MOV.ESCOMBRO  INST.DE DRENAJE   
MOV.MATERIALES  INVASION CALLE

**SUP. POR CONSTRUIR  
O REGULARIZAR**

— 2 \_\_\_\_\_  
— 1 \_\_\_\_\_  
P. B \_\_\_\_\_  
1 \_\_\_\_\_  
2 \_\_\_\_\_  
3 \_\_\_\_\_  
4 \_\_\_\_\_  
5 \_\_\_\_\_  
6 \_\_\_\_\_  
7 \_\_\_\_\_  
8 \_\_\_\_\_  
9 \_\_\_\_\_  
TOTAL \_\_\_\_\_

SECRETARIO DE DESARROLLO  
URBANO ECOLOGIA Y MEDIO  
AMBIENTE

*Guillermo Gerardo Dueñas*

DR. GUILLERMO GERARDO DUEÑAS  
GONZÁLEZ

Sello y Firma  
**Ayuntamiento de Guadalupe**  
2021-2024

Secretaría de Desarrollo Urbano,  
Ecología y Medio Ambiente