

**A TODAS LAS Y LOS SECRETARIOS, DIRECTORES, JEFES DE DEPARTAMENTO Y EN GENERAL A TODO EL PERSONAL QUE LABORA EN ESTA INSTITUCIÓN PRESENTE**

Con fundamento en las facultades conferidas a esta Secretaría de Gobierno Municipal por los artículos 100, fracción IX, de la Ley Orgánica del Municipio del Estado de Zacatecas; y, 78, fracción XIII del Reglamento Interior de la Administración Pública del Municipio de Guadalupe, Zacatecas, relativas a "Recopilar las disposiciones jurídicas que tengan vigencia en el Municipio y vigilar su correcta aplicación;" así como "Mantener debidamente actualizado el archivo que contenga el orden jurídico municipal; que de manera cibernética contenga las leyes, decretos, reglamentos, circulares, publicaciones del Periódico Oficial del Gobierno del Estado relacionadas con el Municipio;":

Por este medio se les informa que con fecha 14 de enero de 2026, fue publicado en el Periódico Oficial, Órgano del Gobierno del Estado, el **PRESUPUESTO DE EGRESOS DEL MUNICIPIO DE GUADALUPE, ZACATECAS, PARA EL EJERCICIO FISCAL 2026**, el cual entró en vigor a partir de la fecha señalada.

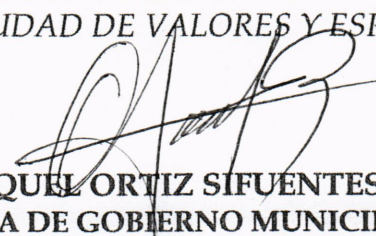
Derivado de lo anterior, se solicita a las áreas administrativas, que requieran el ordenamiento fiscal señalado, lo descarguen de la liga electrónica siguiente:

<https://periodico.zacatecas.gob.mx/visualizar/0b4452b7-45cb-4da5-836e-fed286493e69;1.1>

O bien, podrán solicitarlo en el Departamento de Normatividad y Estudios Legislativos, ubicado en las oficinas de esta Secretaría de Gobierno Municipal, llevando consigo memoria USB, para que les sea proporcionado en formato digital (PDF).

En otro particular, me es grato enviarles un cordial saludo.

**ATENTAMENTE**  
**GUADALUPE, CIUDAD DE VALORES Y ESPERANZA**

  
**LIC. RAQUEL ORTIZ SIFUENTES**  
**SECRETARIA DE GOBIERNO MUNICIPAL**



C.c.p.- CC. Integrantes del H. Ayuntamiento del Municipio de Guadalupe, Zacatecas 2024-2027.- Presente.  
C.c.p.- Departamento de Normatividad y Estudios Legislativos.- Para su atención.  
C.c.p.- Archivo.

L'ROS/L'EME

